



Cuenta Pública 2022
Estado Analítico del Activo
(Cifras en Pesos)

MUNICIPIO DE AMECAMECA 0010

DEL 1 DE ENERO AL 31 DE DICIEMBRE DE 2022

CONCEPTO (3)	Saldo Inicial (4) 1	Cargos del Periodo (5) 2	Abonos del Periodo (6) 3	Saldo Final (7) 4=(1+2-3)	Variación del Periodo (8) 4-1
ACTIVO					
ACTIVO CIRCULANTE	872,053.41	699,235,084.09	676,002,172.78	24,104,964.72	23,232,911.31
Efectivo y Equivalentes	335,165.60	512,368,815.20	489,820,263.73	22,883,717.07	22,548,551.47
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	536,887.82	172,992,996.46	172,308,636.61	1,221,247.67	684,359.85
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	-0.01	13,873,272.43	13,873,272.44	-0.02	-0.01
Inventarios	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Almacenes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Estimación por Pérdidas o Deterioro de Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	96,660,706.61	61,251,283.07	59,869,467.46	97,042,531.22	1,381,826.61
Inversiones Financieras a Largo Plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Derechos a recibir efectivo o equivalentes a largo plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	70,512,095.86	52,797,694.00	52,797,694.00	70,512,095.86	0.00
Bienes Muebles	47,158,587.07	8,444,789.07	0.00	55,603,376.14	8,444,789.07
Activos Intangibles	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-24,956,232.03	0.00	6,925,762.82	-31,881,994.85	-6,925,762.82
Activos Diferidos	2,946,254.71	8,800.00	146,000.64	2,809,054.07	-137,200.64
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Total del Activo	96,532,759.02	760,486,367.16	736,871,630.24	121,147,495.94	24,614,736.92

"Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor"



PRESIDENTA MUNICIPAL
 DRA. IVETTE TOPETE GARCÍA



TESORERA MUNICIPAL
 LIC. EN C. MARÍA DEL PILAR ESTRADA MENDOZA